

Uitleg computer

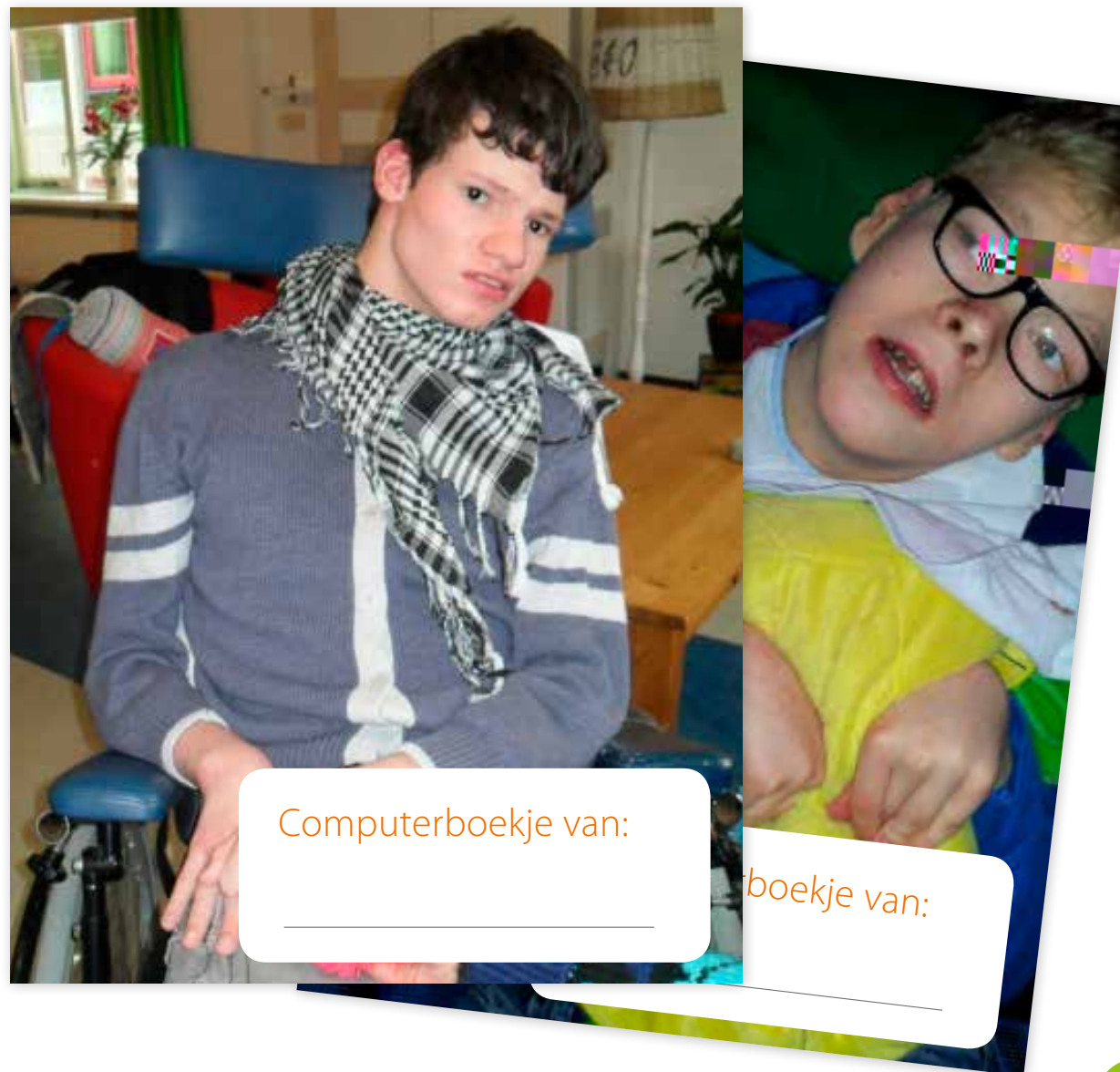
Inhoudsopgave

Algemene informatie	3
(over de computer)	
Schakelkastje van Gé Engelen	4
Bedieningen	5
Programma's	6
Weekplanning	9



ontplooi je mogelijkheden

Voorbeeld van een computerboekje



Computerboekje van:

boekje van:



ontplooi je mogelijkheden

Algemene informatie over de computer

- Kijk eerst welke bediening het kind gebruikt voor het computeren
- Kies het juiste programma
- Lees verder bij: 'Programma's voor meer informatie'



Schakelkastje van Gé Engelen

Dit kastje maakt de verbinding van de bediening naar de computer

Gebruiksaanwijzing Computer met Gé-Button plus (Schakelkastje)
en 1 functie schakelaar.

- 1 Start de computer/laptop op.
- 2 Sluit de USB-stekker van de Gé-Button aan op de Computer/ Laptop.
Bij sommige computers moet je bevestigen dat je het kastje aansluit.
In principe start hij automatisch op.
- 3 Plaats de bedieningsknop van de computer op de plaats waar de gebruiker hem het beste kan bedienen.
- 4 Sluit op de mini- jack ingang van het kastje (kleine ronde aansluiting) de bedieningsknop aan.
- 5 Met de bovenste knop op stand Linker muisknop heeft de knop een enter



- functie. Dat gebruik je bij de meeste programma's. Je kunt hiermee ook gemakkelijk controleren of de knop werkt voordat je hem voor de filmpjes gebruikt.
- 6 Om filmpjes van DVD/mediaplayer interactief te laten bekijken zet je de bovenste knop van het schakelkastje op PAUZE
- 7 Om filmpjes van You Tube op volledig scherm interactief te laten bekijken zet je de bovenste knop van het schakelkastje op SPATIE en gebruik je de functie van de spatiebalk.
- 8 Start een DVD- Fotoviewer- Mediaplayer of You tube film op met het programma dat je wil bekijken een eenvoudige versie van You Tube vind je op <http://www.videobijdeles.nl/youtube/>
- 9 Plaats met de muis de cursor op de PLAY knop



- 10 Stel met de draaiknop de gewenste speeltijd in : van links naar rechts is dit variabel van 0 – 120 seconde.
Na een klik op de knop is het programma actief gedurende de ingestelde tijd, daarna is er weer klik met de knop nodig om verder te gaan.

Bedieningen

Ronde knop

- Kun je bevestigen met klittenband op het rolstoelblad
- Er is ook een blad met een knop er al aanvast.

Dit computerblad kun je hetzelfde bevestigen als zijn/haar eigen rolstoelblad.

Dit om te voorkomen dat sommige cliënten de knop eraf trekken.



Knop aan magic arm

(hoofd/hand bediening)

Dit is een knop aan een standaard, die je in alle richtingen kunt draaien en dus altijd goed kan positioneren. Deze is aan het computermeubel of aan de rolstoel te bevestigen.

Hoofdbediening: installeer de standaard zo dat het kind met zijn/haar hoofd de bediening kan aantikken.

Handbediening: installeer de standaard zo dat het kind met zijn hand bij de knop kan. Het ene kind pakt de knop vast en een ander slaat erop.

Programma's

Op Maat

Op maat is een bibliotheek met heel veel gratis educatieve leereenheden. Deze leereenheden kunnen variëren van eenvoudig digitaal verhaal tot compleet interactief leer avontuur.



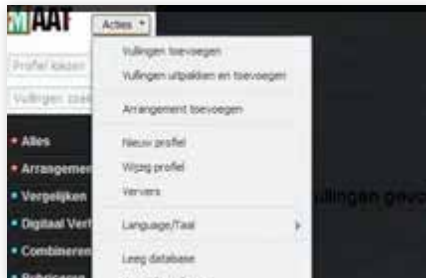
OpMaat is een programma waarbij kinderen filmpjes, geluidjes, liedjes en digitale verhalen kunnen luisteren waarbij deze af en toe (of heel vaak of minder vaak) op pauze gaat en waarbij de kinderen dan op een knop moeten klikken om deze weer verder te laten lopen. Hierbij worden ze gemotiveerd en leren ze om op de knop te klikken, voordat iets verder afspeelt.

Wat moet je doen?

- 1 Klik op bureaublad 'Op Maat' aan.
- 2 Kies links het profiel (Naam van het kind of Brink 6-8)
- 3 Kies dan het arrangement (Naam van het kind)
- 4 Kies een van de programma's.

LET OP!! Wanneer je links geen profiel kiest, doen de programma's het niet.

Beginscherm > Profiel Kiezen > Arrangement / Programma kiezen



Omnidu

Omnidu is een doorontwikkeling van Op Maat Eduware. Een soortgelijk programma, maar dan volledig online. Zie www.omnidu.nl voor meer info.



Programma's

Senswitcher

3 press



Level 1 : Patterns
10 animated patterns wh
patterns range from squ
rings building up the scre



Level 2 : Objects
10 animated objects whi
with 3 presses. The obje
jelly, crisps, clock, whistl
musical notes.

5 press



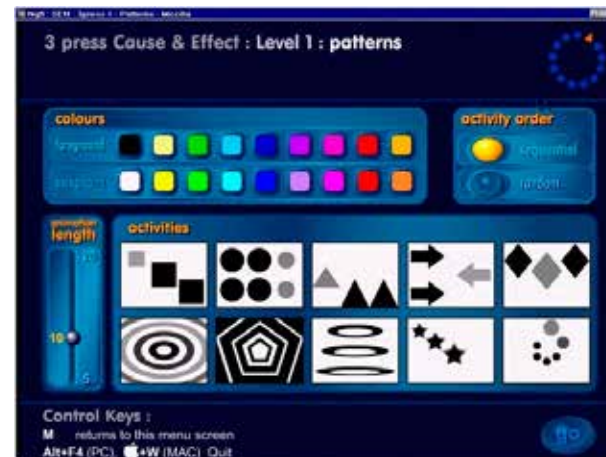
Level 1 : Linear Patter
10 animated linear patter
presses. The emphasis i
(up/down, left/right)

Senswitcher is een 1 knopsprogramma waarbij op verschillende niveaus en met verschillende instellingen leuke en therapeutische Actie-Reactie oefeningen kunnen worden gespeeld.

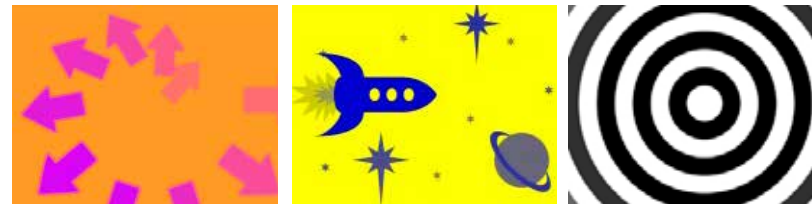
Er zijn verschillende niveaus van gewoon kijken tot aan 1 keer klikken tot aan meerdere keren klikken. Met verschillende kleuren die je zelf kan kiezen kun je een opvallende contrast maken, waardoor ze extra gestimuleerd en geprikkeld worden.

Wat moet je doen?

- 1 Klik op bureaublad *Senswitcher* aan.
- 2 Kies het niveau
 - 0 klik alleen kijken
 - 1 klik dan beweging
 - 2 klik dan beweging
 - 3 klik dan beweging
- 3 Klik op *Launch* om naar de kleur en contrast instellingen te gaan.
- 4 Stel de kleur, achtergrond kleur en snelheid in.
- 5 Klik op *GO* om te beginnen.



De meesten gebruiken 1 klik, maar kinderen met hoger niveau kunnen meerdere keren klikken. Beelden van Senswitcher:



HIPP

Het programma HIPP bestaat uit 6 verschillende actie – reactie activiteiten. Het is ontworpen om kinderen te helpen de aandacht te krijgen voor wat er op het beeldscherm gebeurt. De aandacht wordt hiermee ook gericht en getraind.



Door op 1 van de plaatjes te klikken begint het programma al, waarvoor hieronder uitleg over wat de verschillende plaatjes inhouden.



Hierbij moet je vaak klikken totdat de orkaan helemaal af is. Je kunt de knop ook inhouden, kinderen met hoger niveau snappen dat het sneller gaat als je de knop inhoud.



Per klik krijg je een figuurtje te zien op je beeldscherm.



Hier moet je het goede stukje bij de andere helft zoeken (soort memorie). **Dit kan alleen bediend worden met de gewone computermuis.**



Per klik kleur je een tekening in. Wanneer de tekening klaar is ga je naar de volgende tekening.



Telkens als je klikt hoor je het geluidje van het dier dat op het scherm staat.



Per keer dat je klikt gaat het voorwerp over het beeldscherm, je moet hiervoor heel vaak klikken. Dit is een wat hoger niveau.

Je moet even kijken wie welk niveau aan kan, maar dit kun je gewoon uitproberen. Begin met iemand met een hoger niveau, niet op een makkelijk niveau, maar laat die meteen wat moeilijks proberen.

Weekplanning

Wie gaat wanneer computeren?

	Gijs	Roel	Sjoerd	Luc
Maandag				
Dinsdag				
Woensdag				
Donderdag				
Vrijdag				
Zaterdag				
Zondag				



Gijs

Wat voor bediening gebruikt Gijs?

- Gijs gebruikt de 1 knops muis waarbij het snoer aan zijn blad is bevestigd zodat hij er mee kan manipuleren maar dat de muis niet van het blad kan vallen (zie verder instructie).
- Gijs gebruikt zijn eigen koptelefoon. Zeker bij het begin helpt het hem dat hij zich hiermee afsluit van zijn omgeving, waardoor hij zich helemaal kan richten op het liedje of verhaal van de computer.

Welk programma gebruikt Gijs?

Gijs werkt met het programma op Maat en heeft een eigen arrangement (zie verder instructie).

Op welke dag gaat D achter de computer?

Gijs gaat dagelijks 's avonds na het eten computeren.

Vorbereiding

- 1 Computer aanzetten
- 2 OP MAAT Opstarten
- 3 Profiel: Gijs
- 4 Arrangement: Gijs
- 5 Op Afspelen zetten (rechts boven)



- 6 2x klikken op afbeelding = kiezen en programma start meteen
- 7 Koptelefoon van Gijs aansluiten en luisteren of het volume goed staat (vrij zacht maar goed hoorbaar).

Uitvoering activiteit

- 1 Naar Gijs toe gaan met de muis van de computer erbij (is verwijzer voor computeren), je vraagt of Gijs wil computeren en nodigt hem uit om de muis aan te tikken. Dan ga je naar de computer.
- 2 USB aansluiting van de muis van boven naar beneden door de opening in zijn werkblad doen.
- 3 Het snoer aan de beugel van het werkblad vastmaken zodat Gijs op de knop kan drukken en er mee kan manipuleren en de muis niet van zijn blad kan vallen. Kies een programma en zet Gijs de koptelefoon op.
- 4 Geef hem de muis in zijn hand. Soms een paar keer helpen met klikken, maar hij kan het zelfstandig.

Aandachtspunten

- 1 Voorkom lange wachtmomenten
- 2 Let op reactie Gijs of hij het leuk vindt. Wissel evt. van programma maar niet vaak.
- 3 Na enige tijd doet hij de koptelefoon wel eens af. Check of hij hem nog op wil door hem de koptelefoon aan te laten tikken. Vaak kan hij zich dan zonder de koptelefoon toch goed blijven richten en heeft niet veel last meer van prikkels uit de omgeving. Het volume mag dan iets harder zijn.

Afsluiten activiteit

- 1 Koptelefoon afdoen en aansluiting los maken zodat je de muziek/ het verhaal nog even kunt laten horen
- 2 Volume langzaam terugdraaien.
- 3 Computeren is klaar en gebruik het *Klaar* gebaar.

Roel

Wat voor bediening gebruikt Roel?

- Roel gebruikt een 1 knops bediening die op de Magic Arm is bevestigd. Omdat Roel niet iedere dag op dezelfde manier zijn hand kan bewegen, bekijk je per dag hoe je de arm in moet stellen. Let op dat Roel zijn hand niet te dicht tegen de knop houdt want dan reageert de knop niet meer.
- Zorg dat hij recht voor het beeldscherm zit.
- Met de koptelefoon op kan Roel zich afsluiten van de omgevingsgeluiden en is hij veel beter betrokken bij de computer, deze mag vrij luid staan, maar controleer altijd i.v.m. gehoorschade.
- Doe een paar keer de beweging van zijn hand tegen de knop samen en zeg hem daarna dat hij het zelf moet doen. Tik zo nodig zijn hand nog even aan om hem te activeren. En kijk of hij het overneemt. Het zal de ene dag beter of sneller gaan dan de andere. Maar geef hem ook de tijd om te reageren. De computer is geduldig.

Welk programma gebruikt Roel?

- 1 Roel vindt HIPP erg leuk om te doen: onderdeel met de gestreepte figuren of vervoermiddelen met geluid.
- 2 Senswitcher kan ook maar boeit hem minder
- 3 You tube fragmenten/films in combinatie met de Gé button plus: favorieten zijn: Italiaanse muziek, Hardrock, Caleidoscopen met muziek. Kies programma's met contrastrijke en bewegende beelden om Roel te stimuleren om te kijken.
- 4 Gebruik een DVD die hij leuk vindt bijv. van Klok TV in combinatie met de Gé button Plus.

Op welke dag gaat Roel achter de computer?

Voor Roel zijn er geen vaste momenten i.v.m. zijn wisselende alertheid. Benut de momenten dat hij alert is. Dan kan hij vaak zelfstandig werken, met enig toezicht of het goed gaat.



Sjoerd

Wat voor bediening gebruikt Sjoerd?

- Sjoerd werkt met een 1 functie schakelaar die op de Magic Arm is bevestigd. Hij bedient de computer met zijn voet. Omdat Sjoerd iedere dag anders met zijn voeten zit en beweegt, moet je per keer de knop precies afstellen zodat hij de knop in kan drukken. Maar let ook op dat zijn voet de knop niet ingedrukt houdt, want dan reageert de knop niet meer.
- Als Sjoerd moet hoesten veranderd zijn houding vaak weer een beetje waardoor je de knop bij moet stellen. Als hij erg veel hoest kun je deze activiteit beter niet doen
- Met de koptelefoon op kan Sjoerd zich afsluiten van de omgeving en is hij meer gericht op het geluid van de computer. Zet het volume vrij zacht.
- Sjoerd zit nog in een leerfase, de ene dag kan hij het misschien al alleen maar voorlopig heeft hij nog begeleiding nodig. Ook om hem te stimuleren en bevestigen. Daar groeit en geniet hij ook van!

Welk programma gebruikt Sjoerd?

- Sjoerd gebruikt muziek of verhaaltjes van zijn eigen CD's in combinatie met de Gé Button Plus.
- Fragmenten van You tube : zijn voorkeur is italiaanse muziek, klassieke muziek, instrumentale muziek, rustgevende muziek om bij te studeren, rustige efteling muziek, natuurgeluiden en kinderverhalen luisteren.
- Op Maat onder delen van eigen arrangement: digitaal verhaal en geluiden luisteren van onderdeel VERGELIJKEN.

Op welke dag gaat Sjoerd achter de computer?

Voor Sjoerd zijn er geen vaste momenten omdat zijn fysieke toestand zo verschillend is. Benut de momenten dat hij alert is en niet te veel moet hoesten. Sjoerd kan hier enorm van genieten en als hij fit genoeg is lang volhouden (30 min. En misschien wel langer).



Luc

Wat voor bediening gebruikt Luc?

- Luc gebruikt een 1 functiekноп in combinatie met de Gé button Plus. Tot voor kort gebruikte hij de knop alleen met zijn hand, maar dat verloopt moeizaam. We zijn nu aan het oefenen met zijn rechter voet en dat ging twee keer erg goed. Dus als je gaat werken met Luc stel de Magic Arm dan voor zijn rechter voet in. Zet de rolstoel op de rem! Doe de beweging een paar keer samen en wacht dan af of hij het over neemt, tik anders zijn been aan of herhaal het samen doen nog een keer. Geef Luc de tijd om te reageren, de computer is geduldig.
- Met de koptelefoon op kan hij zich afsluiten van de omgevingsprikkels en zich goed richten op het geluid van het computerprogramma. Hij heeft snel last van de tactiele prikkels van het snoer, zorg dat je die opzij doet en dat hij er niet met zijn armen achter blijft haken als hij beweegt.

Welk programma gebruikt Luc?

- Bij voorkeur fragmenten van You tube met favoriete muziek : Italiaanse muziek en klassieke muziek zijn favoriet. Italiaanse muziek maakt hem vrolijk en alert. Naar klassieke muziek luistert hij met veel aandacht. Verder houdt hij ook wel van rustgevende muziek en sommige melodische popmuziek. Neem als het kan muziek met rustig bewegende beelden zodat hij wordt gestimuleerd om ook te kijken.
- Eigen DVD's.
- Op Maat: eigen arrangement.

Op welke dag gaat Luc achter de computer?

Ergotherapie dinsdag 13.15-13.45 uur. Geen vaste tijden op school maar wel regelmatig. Op de groep nog geen vaste afspraken. Maar kun je kunt het hem altijd aanbieden als hij alert is.



Dit was de uitleg over het computergebruik. In de hoop dat de computer vaker gebruikt gaat worden. Het is belangrijk voor de ontwikkeling maar ook zeer zeker omdat ze het leuk vinden om te doen.



Ontwerp gemaakt door:

Samantha Verheijen, MBO verpleegkundige i.s.m. Karen Sterringa, ergotherapeut SWZ Zonhove, april 2014.